

510001 - Ed. 2 - Cód. 00004

ACÇÃO

GAMES



UMA
OVERDOSE DE
LANÇAMENTOS
PARA AS SUAS
FÉRIAS



MASTER SYSTEM



- ★ OPERATION WOLF
- ★ GHOULS AND GHOSTS

MEGA DRIVE

- ★ GHOSTBUSTERS
- ★ SWAT



NINTENDO

- ★ YO-NOID
- ★ TICO E TECO



SUPERESTRATÉGIAS DEMOLIDORAS!

- ★ DOUBLE DRAGON 3 - Nintendo
- ★ ALEX KID IN SHINOBI WORLD - Master
- ★ GHOULS AND GHOSTS - Mega

E AINDA

- UM CASSINO NO SEU PC
- AVENTURAS PARA O MSX
- GAME BOY • CLASSIFICADOS

SUPERPROMOÇÃO
600
PRÊMIOS PARA
VOCE!



Dimensão

ACEITE NESSE DESAFIO!!!

LOCAÇÃO E VENDAS

Nintendo
ENTERTAINMENT
SYSTEM



Super Famicom



TEC TOY



A Dimensão está abrindo novas lojas pela cidade para facilitar o acesso de novos clientes. Procure hoje mesmo uma perto de você e venha conhecer o que há de melhor em videogames.

TATUAPÉ - R. Santa Virgínia, 107
CEP 03084
Tels.: 247-7461 - 296-4928

VILA MARIANA - R. Afonso Celso, 771
CEP 04110
Tels.: 573-8151 - 573-8152

CENTRO - R. Xavier de Toledo, 210
2º andar - CEP 01046
Tels.: 36-3226 - 34-6391

SANTANA - R. Alfredo Pujol, 461
CEP 02017
Tel.: 950-9510

POMPEIA - R. Raul Pompeia, 442
CEP 05125
Tel.: 864-5705

JARDINS - R. da Consolação, 2970
CEP 01416

ACLIMAÇÃO - Av. Aclimação
CEP 01531

CAMPINAS - Av. Andrade Neves, 1654
(Castello) - CEP 13015
Tel.: (0192) 41-6828

LIMEIRA - R. Capitão Bernardes e
Silva, 494 - CEP 13480
Tel.: (0194) 41-0483

SANTO ANDRÉ - P. Pde. Manoel da
Nóbrega, 236 - CEP 09080
Tel.: (011) 449-2135

SANTOS - GONZAGA - Av. Ana Costa,
376 - CJ. 17 - CEP 11060
Tel.: (0132) 4-0166

SANTOS - PONTA DA PRAIA - R. Rei
Alberto, 274 - Loja 8 - CEP 11030

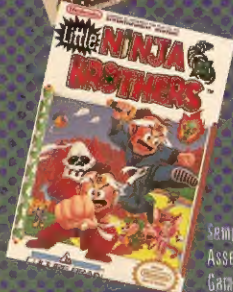
SÃO BERNARDO DO CAMPO - R.
Senador Vergueiro, 596 - CEP 09050
Tel.: (011) 414-2961

na
progames

VOCÊ ENCONTRA O QUE É DIFÍCIL
ACHAR NAS OUTRAS.
AQUI, INTERCÁVEIS É SÓ MAIS
UM TÍTULO.



- + Tartarugas II
- + Gantlet II
- + Double Dragon
- + G.I. Joe
- + Simpsons
- + Robocop II
- + Missão Impossível
- + Ultra Novidades



Nintendo,
Mega Drive,
Master System,
Game Boy,
Linx e mais.



Sempre os melhores títulos. Aluguel. Compra - Venda.
Assessoria - Franchising - Despachamos para todo Brasil.
Game Club Postal. O endereço certo para você e seus amigos.
Com as últimas novidades do mundo dos games de 3, 4, e
5ª geração, cartuchos, adaptadores, conversões e acessórios
em geral.

PROGAMES

R. Aribon, 65-74 - Cx. 24 - Lapa - SP - 05077 - T. 031-5787/261-7935 • R. Serra do Japi, 786 - Santana - SP - 05583 - F. 285-5553
• Av. Paulo Faccini, 525 - Guarulhos - SP - 07110 - T. 269-3371 • R. Major Aquino, 155 - H. P. - Itaquera - SP

Os lançamentos
que você vai
curtir nas suas
férias

MEGA DRIVE

- Ghostbusters (pág. 12)
- ESWAT (pág. 14)
- Last Battle (pág. 24)
- After Burner 2 (pág. 18)
- Columns (pág. 27)



MASTER SYSTEM



- Ghouls and Ghosts (pág. 16)
- Operation Wolf (pág. 23)

NINTENDO



- Yo-Noid (pág. 13)
- De Volta para o Futuro 2 e 3 (pág. 19)
- Tico e Teco (pág. 26)
- Olímpic (pág. 22)
- Double Dribble (pág. 29)

Estas são as cotações para jogos que utilizamos na revista



AÇÃO GAMES

START

As férias de julho estão aí e você tem 30 dias inteiros para curtir seu videogame. Pensando nisso, AÇÃO GAMES traz comentários e fotos dos 12 lançamentos que os distribuidores brasileiros estão colocando no mercado nesta temporada. A moçada do Mega Drive vai delirar com títulos como Ghostbusters, ESWAT e Last Battle. Para os fãs dos videogames padrão Nintendo, as maiores novidades são Yo-Noid e De Volta para o Futuro 2 e 3. E a turma do Master System, claro, não foi esquecida: tem Ghouls and Ghosts e Operation Wolf. Depois de tomar um banho de lançamentos, mergulhe em nossas superestratégias e no Top Secret — agora, com truques, códigos e senhas separados por sistemas. Você nem vai se importar com o frio e a garoa que costumam pintar nas tardes de julho: vai devorar sua AÇÃO GAMES e detonar seu console!



6 Cartas

As dúvidas, opiniões e sugestões dos leitores

8 Shots

Saiba de tudo que rola no mundo dos videogames

30 Lançamentos Internacionais

Conheça em primeira mão o que está pintando lá fora

32 Superestratégia Mega Drive

Com as arcaas ocultas de Ghouls and Ghosts

35 Top Secret Mega Drive

Super Mônaco GP, Super Hang On e After Burner 2

36 Superestratégia Nintendo

Saiba como chegar ao final de Double Dragon 3

40 Top Secret Nintendo

Truques para Super Mario, Mega Man e F1 Race

42 Superestratégia Master System

As passagens secretas de Alex Kidd in Shinobi World

47 Top Secret Master System

Com dicas para R-Type, Wonder Boy e Alex Kidd

48 PC

Faça do seu micro um autêntico cassino

51 MSX

Com novos jogos de aventura

52 Game Boy

Com games recém-lançados nos States

54 Game Over

Com os recordes dos leitores americanos

56 Classificados

Indicações de locadoras no Paraná, Minas e Rio

PROMOÇÃO
DO MÊS
Saiba como ganhar
R\$ 600 em prêmios

CARTAS

FLIPERAMA EM CASA

Gostaria de saber por que os fliperamas não são iguais aos cartuchos de videogame, apesar de serem fabricados pelas mesmas empresas.

AIRTON QUIRINO DOS SANTOS
Santo André - SP

Isso acontece, Airton, porque os fliperamas são máquinas mais poderosas, ou seja, com mais capacidade de processamento que a maioria dos videogames. Os programas ou softwares (games) que residem nestas máquinas também têm mais memória que os cartuchos de videogame. Com o desenvolvimento da tecnologia, porém, a tendência é que os videogames sejam cada vez mais parecidos com os jogos de fliperama. Sabe o arcade *Pro Fighter*, da Atari? Pois é, a produtora de games Tengen está lançando no exterior uma versão dele para o *Turbografx 16*, console de 16 bits da NEC. Quanto mais evoluídos os videogames, mais eles se aproximam dos fliperamas.

Genesis e Mega Drive

Existem nos Estados Unidos cartuchos compatíveis com o nosso videogame de quarta geração Mega Drive? Qual é a marca destes cartuchos e preço médio? Existe necessidade de usar um adaptador?

ANGEL CESAR
Olaria - RJ

O Mega Drive, videogame de 16 bits da Sega, foi também lançado nos Estados Unidos — só que com o nome de Genesis. O console é idêntico ao nosso, e os cartuchos possuem uma pequena diferença

de formato que não impede que sejam colocados no console brasileiro. Sendo assim, você pode utilizar os games do Genesis à vontade no seu videogame. Quer saber o preço médio nos States? Bem, se você não se importar em comprar um cartucho usado, pagará algo entre 20 e 40 dólares. Entre os usados você poderá encontrar títulos inéditos no Brasil e que valem a pena, como *Lakers x Celtics* (basquete), *Dick Tracy*, *D.J. Boy* e *After Burner 2*. Procure lojas como a *Play It Again* - 186 Lane, NY, ou a *BRE Software* - 352 Bedford, Suite 104, Fresno - CA. Se você não vai para nenhuma dessas duas cidades, não se preocupe: games usados são uma mercadoria muito fácil de achar nos Estados Unidos. Boa sorte!

É tudo Nintendo

Os cartuchos do Bit System são compatíveis com os do Phantom? Por que vocês não falam de estratégias do Phantom?

JOSÉ ANTÔNIO MARTINS
São Paulo - SP

Os cartuchos do Bit System e do Phantom são padrão Nintendo americano, têm o mesmo número de pinos (72) sendo, portanto compatíveis. Isso quer dizer que os cartuchos do Bit podem ser usados no Phantom e vice-versa. Mas atenção: às vezes ocorre um pequeno problema de encaixe, que você terá que resolver com o famoso jeitinho, empurrando a fita para a esquerda ou um pouco para a direita, até entrar. Respondendo à sua segunda pergunta, José Antônio, pedimos que você fique atento

a alguns detalhes. É que certos games do Phantom System foram lançados pela Gradiente com nome diferente do original americano. Por exemplo: *Asas de Fogo*, na verdade, é o *Top Gun*. O game que você conhece por *Knock Out* é a mesma coisa que o *Mike Tyson's Punch Out*. *Gol de Craque* é o mesmo que *Goal*. Esta prática de alguns distribuidores brasileiros de mudar o nome dos jogos acaba confundindo o consumidor, mas já estamos pensando em uma matéria que esclareça tudo isso. E para você não dizer que a gente esquece de falar dos games do Phantom, dê uma olhadinha na seção *Top Secret* dos jogos Nintendo: tem uma tabela com o montão de códigos para o *Goal*. Estamos conversados?

PC

Na **AÇÃO GAMES** de março fiquei encantado com três jogos: *Indiana Jones* e a *Última Cruzada*, *Indianapolis 500* e *Skate or Die*. Fui a uma softwarehouse e comprei os três jogos, mas quando fui usá-los notei que todos precisavam de códigos de acesso. Li-guei para a softwarehouse e eles disseram que não tinham os códigos. Vocês não poderiam fornecê-los? Como eu faço para comprar também o *SimCity* e *F-16 Combat Pilot*?

EDUARDO FABRÍCIO CRUZ
São Paulo - SP

É, Eduardo, parece que você caiu no velho golpe da pirataria. Os jogos que você comprou são distribuídos no Brasil com exclusividade pela Brasoft, software house paulista que assinou contratos de representação das principais produtoras de games para computador dos Estados Unidos. Os jogos da Brasoft são comercializados com manual traduzido para o português e a relação de todos os códigos pedidos pelo programa. Se a empresa que vendeu estes jogos a você não forceceu nem manual, nem passuários de acesso, tudo leva a crer que os jogos foram duplicados ou, como costuma-se dizer, pirateados. Você é um usuário de computador e deve saber, Eduardo, que pirataria é ilegal. Como consumidor, você foi ludibriado e agora só resta tentar recuperar o prejuízo.

Volte à softwarehouse onde você comprou os games, converse com eles e exija seu dinheiro de volta. Se quiser, ligue para Brasoft e peça uma orientação para o seu caso; o telefone é 251-1588.

MASTER SYSTEM & MEGA DRIVE

Se eu colocar um cartucho de Master System no console do Mega Drive, com adaptador, o som do game melhora?

ROBERTO ENDRIGO F. ARAÚJO
Mossoró — RN

Infelizmente, Roberto, os efeitos sonoros do seu game para Master System não sofrerão nenhuma alteração quando jogado através do Mega Drive. O mesmo acontece para os recursos visuais e definição de imagem. As características de um jogo estão registradas no cartucho, e o que o console faz é interpretar e executar estas instruções gravadas na memória do cartucho. Deu para entender? A Sega criou o adaptador de jogos do Master apenas para que eles pudessem ser jogados no Mega Drive, dispensando assim a necessidade de dois consoles.

Gostaria de saber se a Tec Toy não vai inventar o adaptador de jogos do Mega Drive para o Master System. E no jogo After Burner, qual é a melhor maneira de destruir os mísseis?

FÁBIO DE OLIVEIRA MAICHE
Cubatão — SP

A Tec Toy não tem planos para desenvolver um adaptador desse tipo, Fábio, e é difícil saber até que ponto o desenvolvimento de um acessório como esse seria tecnicamente possível. Quanto ao After Burner, a partir da fase 12 os mísseis inimigos são teleguiados — ou seja, eles perseguem o seu avião onde quer que você vá. A melhor técnica para sobreviver é destruí-los assim que aparecem.

■ Usuários de microcomputador que morem em outras cidades que estejam interessados nos games da Brasoft podem comprá-los pelo correio. O endereço para os pedidos é Avenida Paulista, 151, 12. Andar, CEP 01311 — SP, Capital.



TEC TOY

Nintendo
OFFICIAL LICENSED PRODUCT



O MUNDO DOS GAMES NOS SHOPPINGS

LINHA DE MASTER SYSTEM
MEGA DRIVE - GAME BOY
NINTENDO - PHANTOM SYSTEM
SUPER CHARGER, MINI-GAME (TECTOY)

- Acessórios
- grande variedade de jogos

Pagamento 2 x s/ acréscimo
Todos cartões de crédito (menos Solla)

• Morumbi Shopping - Piso Térreo
Fones: (011) 531-7293/535-5261

• Shopping Paulista - Piso Maestro Cardim
Fones: (011) 251-2818/289-1058

SHOTS

O super Famicom chega à terra do Tio Sam

Depois de meses de especulação, finalmente a Nintendo revelou seu plano de marketing para o lançamento de seu console de 16 bits nos Estados Unidos. Batizado de Super Famicom no Japão, ele será chamado de Super NES na terra do Tio Sam.

Bart Simpson volta a atacar

O presente de Natal dos americanos este ano será o lançamento de um cartucho com uma nova aventura do endiabrado Bart Simpson, desta vez para os consoles de 16 bits. Outra surpresa será um cartucho com Darkwing Duck, novo personagem dos estúdios Disney.



Quick Shots

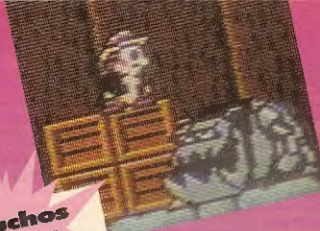
• A Brasoft instalou um incrementado stand no Morumbi Shopping, em São Paulo, para a venda de seus jogos para PC. A rede Fotoplica também oferece estes jogos.

• A febre dos games é tão grande que uma loja de brinquedos do West Plaza, novo shopping da zona Oeste de São Paulo, chama-se Mario Bros.

• A rede Museu do Disco foi a pioneira na venda de discos, fitas, compact discs, vídeo laser importados. Agora coloca à disposição dos gamemaníacos cartuchos importados para Nintendo.

Um festival para detonar os consoles

De 13 a 21 de julho, São Paulo sediará o Video Game Shopping Festival. Além da apresentação e comercialização de novos produtos, acontecerão campeonatos e distribuição de prêmios. O evento custará 250 mil dólares e ocupará uma área de 2 200 metros quadrados.



Os cartuchos preferidos do papai e da mamãe

Um grupo de pais de game-maniacos elegeu os jogos mais indicados para crianças, baseados em qualidade, gráficos, valores humanos, diversão e habilidade. Entre os escolhidos estavam: Um Garoto e Sua Bolha (o grande campeão), Mega Man 2, Tico e Teco Rescue Rangers, Lolo 2, Vila Sésamo e Super Mário 3.

O ranking dos melhores arcades de 1990

Os americanos elegeram:
Melhor Jogo: Tartarugas Ninja
O jogo mais inovador: Air Inferno
O melhor simulador de corrida: Four Trax
O melhor simulador aéreo: F 15 Strike Eagle
O melhor jogo de combate: Mercs
O melhor jogo de esporte: Pigskin 621 a.C.
O melhor pinball: Diner by Williams

Tartarugomania

Você tem um encontro com as Tartarugas Ninja no cinema. Está estreando, neste fim de junho, o segundo episódio do quarteto mascarado nas telonas. Em Ninja Turtles, o líquido radioativo que transformou os répteis em asquerosos Schredder. Com a ajuda de um cientista louco, o vilão cria dois mutantes malvados — uma tartaruga gigante e um lobisomem. O filme tem muita ação e até uma ponta do músico Vanilla Ice, executando a música "RapNinja". The Secret of The Ooze está pintando como um grande sucesso do cinema e tem tudo para superar a fantástica renda de bilheteria alcançada pelo episódio anterior: 135 milhões de dólares, só nos States.



Tetris no meio das mulheres nuas

A edição de junho da Playboy americana traz uma reportagem de uma página sobre o jogo Tetris, criado pelo soviético Alexey Pajitnov, da Academia de Ciências de Moscou. Alexey se baseou num antigo jogo chamado Pentamino, famoso na Romantiga. Em duas semanas, todos os PCs de Moscou tinham uma cópia de Tetris e não tinham direito. A febre logo se espalhou por todo o mundo e Alexey se tornou uma celebridade. Em 1989, foi a estrela do feira Consumer Electronics Show, em Las Vegas (EUA). Um senador americano — viciado no jogo — até brincou que aquilo era um plano soviético para hipnoti-

zar o mundo. Até janeiro de 1991, já haviam sido vendidas dez milhões de cópias de Tetris. Se fosse um LP, teria ganhado dez discos de platina. O artigo da Playboy calcula que Tetris já rendeu 50 milhões de dólares, distribuídos entre vendedores, agentes, companhias eletrônicas e o governo soviético.

O único que não ficou rico com o jogo foi Alexey. É que Tetris foi inventado no período pré-Perestroika e não havia direito autoral na União Soviética. Com o dinheiro, no entanto, o governo comprou novos computadores para a Academia de Ciências de Alexey. — um deles para



Mundo do fliperama apresenta novidades

No início de maio, o Vancance Hotel, em Aguas de Lindóia, a 168 km de São Paulo, sediou a 1ª Exposição Nacional de Fabricantes e Distribuidores de Videogame, a Expogame. As 23 empresas mostraram as novidades importadas para fliperama. Segundo os cálculos dos organizadores, existem quatro mil casas de diversão eletrônica no Brasil, com 250 mil máquinas em funcionamento. A grande atração foi a caçada ao bandidão Mad Dog McCree no Velho Oeste. No lugar de bonequinhos, os personagens da tela são atores. Já o Galax Force simula uma perseguição a naves espaciais. A cabine faz movimentos de até 360 graus.

Feira de Games

Os paulistanos têm um bom programa para as férias: visitar a Video Game Shopping Festival, uma feira de videogames que acontecerá de 13 a 21 de julho no pavilhão de exposições da Promocenter (Rua Luis Coelho, 23 — pátio do Colégio São Luís). Os visitantes poderão experimentar os últimos lançamentos nacionais, participar de campeonatos e comprar cartuchos com descontos. Ingressos à venda no local.

DYNAVISION 3

Até aonde seu coração aguenta.

Em julho, nas lojas.

DYNACOM
Tecnologia S/A

Para mais informações, escreva para caixa postal nº 54 111 - São Paulo

SELECT

LANÇAMENTOS NACIONAIS

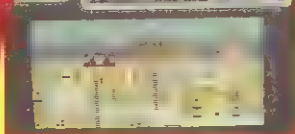
GHOSTBUSTERS

A versão de Ghostbusters para o Mega Drive consegue ser tão divertida quanto o filme. Você pode escolher qualquer um dos personagens para jogar: Raymond, que anda devagar e dá pulos altos; Egon, mais apressado mas que pula baixo; e Peter, que anda e pula normalmente. Para afugentar ou prender os inúmeros fantasmas que assombram as casas de seus clientes, a equipe dos Caça-Fantasmas tem à sua disposição um amplo repertório de itens que vão de óculos infravermelho (para enxergar no escuro), explosivos especiais, canhões de plasma ou bolhas, roupas especiais e até apetitosos patos a Pequim — um lanchinho para refazer as energias. Você enfrentará as criaturas mais esdrúxulas e terá de descobrir qual a arma mais adequada em cada caso. Se tiver sucesso, os jornais do dia seguinte estamparão a mais nova façanha da equipe Caça-Fantasmas na primeira página.



Uma das armas disponíveis é o canhão de plasma.

Os jogadores podem escolher entre três personagens: Raymond, Egon e Peter.



4 Os jogadores podem escolher entre três personagens: Raymond, Egon e Peter.

4 Uma das armas disponíveis é o canhão de plasma.

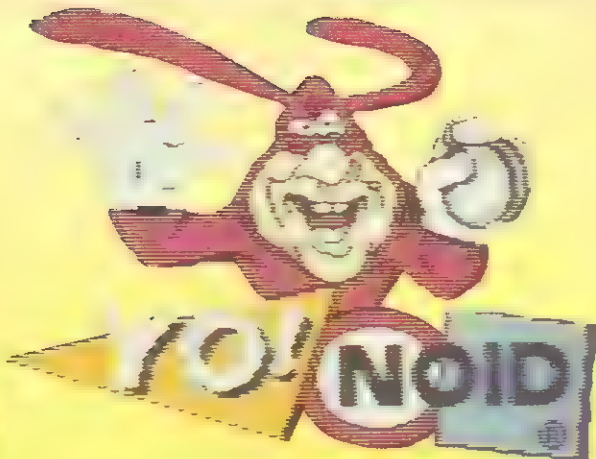
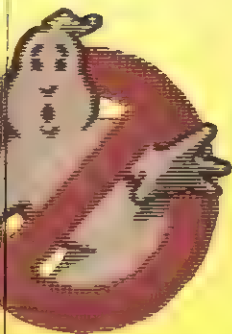


Título: Ghostbusters
Padrão: Mega Drive
Produzido por: Sega
Lançamento: Tec Toy

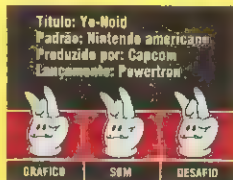
GRÁFICO SOM Jogo

4 Uma das armas disponíveis é o canhão de plasma.

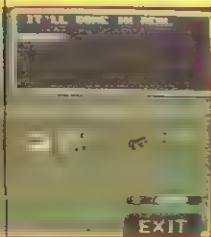




Símbolo da cadeia americana de restaurantes Domino's Pizza, Noid é um maluco fantasiado de coelho — ou talvez um coelho maluco — que dá seus pulinhos por aí e enfrenta os sujeitos mais mal-encarados da cidade. Sua arma, imaginem, é um lolô com força para botar qualquer engraçadinho a no-caute. Nas diversas fases do jogo, que podem ser visualizadas através de um mapa, Noid anda de skate, anda pelo teto de prédios, voa em um helicóptero e apronta mil e uma estrupulias. Entre uma e outra fase, o coelho faz uma pausa para o lanche e aproveita para dar umas

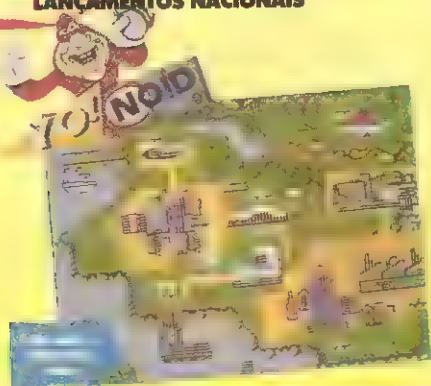


afinetadas em seu sócio e rival Mr. Green, participando de um curioso concurso de pizzas. Ganha quem conseguir comer mais — as Tartarugas Ninja morreriam de inveja.



SELECT

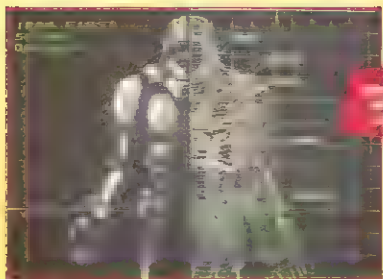
LANÇAMENTOS NACIONAIS



ESWAT



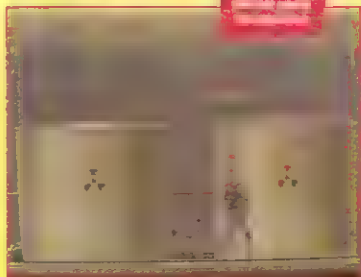
Se houvesse um prêmio Oscar para videogames, Eswat certamente ganharia na categoria de melhor abertura: a apresentação deste game é chocante. Na primeira e segunda missões, você comanda um tira comum que enfrenta os integrantes do grupo terrorista Eye com sua coragem e um revólver. Passando por este teste de fogo, o tira é admitido na corporação de policiais hi-tech Eswat e ganha uma sofisticada armadura. Alguém mais segura. Seu policial terá à disposição cinco tipos de armas, sendo a do fogo a mais poderosa: transforma os inimigos em churrasquinho. Já conhecido pelos brasileiros na versão para o Master System, Eswat é um game bonito, sofisticado e que tem tudo para agradar



3.1
Eswat



3.2
Eswat



3.3
Eswat



3.4
Eswat



SELECT

LANÇAMENTOS NACIONAIS

GHOULS and GHOSTS

A versão de Ghouls and Ghosts para o Master System é bastante semelhante à do Mega Drive, trazendo basicamente o mesmo enredo e seqüência de fases. Na Idade Média, o Rei Arthur da Távola Redonda tem como missão, para variar, realizar um resgate e eliminar um vilão. Sem o cavalo, Arthur sai em disparada pelos campos de seu reino para libertar a princesa e mandar seu raptor, o demônio Loki, de volta para o inferno. No caminho, o herói encontra áreas em cujo interior existem surpresas boas e também ruins.

Título: Ghouls and Ghosts
Padrão: Master System
Produzido por: Sega
Lançamento: Tec Toy



GRÁFICO

SOM

DESAFIO



GAME LAND

A TERRA DOS VIDEO GAMES
OFERECE A VOCÊ

- Locação de cartuchos, Consoles e Acessórios
- Venda de Equipamentos e Cartuchos com distribuição para todo o Brasil
- Assistência Técnica Especializada

GAME LAND É A PRIMEIRA LOCADORA
DA REGIÃO ESPECIALIZADA SÓ EM GAMES.

Nintendo

GAME
GEAR

PC
Engine

OFFICIAL
GAME
BOY

SEGA
GENESIS

AMIGA

GAME
BOY
GAME
YAK

Master System

MEGA
DRIVE

Super Famicom

MEGA
DRIVE

Assessoria para futuros locadores de games e para
locadoras de vídeo interessadas em Games.
Vendas por reembolso postal. Solicite nosso catálogo.

AV. POMPEIA 510 - PERDIZES - S. P.
CEP: 05022 - FONE: 864.8760

1. O jogo é muito
parecido com o
Mega Drive



Os personagens
são muito
espetaculares

3. O reino de Arthur
está tomado por
caveiras, monstros
e esqueletos



NEM TODO VIDEOGAME É LEGAL.

Tendo em vista terem sido encontrados no mercado brasileiro cartuchos para videogames com a marca SEGA, que estão sendo comercializados em concorrência com os que distribuímos no Brasil, vimos alertá-los, para fins de direito, o quanto segue:

1 - Nossa empresa mantém contrato com KABUSHIKI KAISHA SEGA ENTERPRISES para fabricação e distribuição exclusiva no Brasil, para videogame e cartuchos da marca SEGA.

2 - A marca SEGA se acha regularmente registrada no Brasil, perante o INPI na forma da Lei 5772/71, Código da Propriedade Industrial, na classe 9, que inclui Fitas Gravadas e Cartuchos, e na classe 28, que inclui Jogos e Brinquedos, respectivamente sob n.º 814702864 e 006423019. A TEC TOY Indústria e Comércio Ltda. e sua coligada TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA. possuem licença exclusiva dessa marca no Brasil.

3 - Além disso, os Cartuchos para Videogames em questão constituem programas de computador protegidos pela Lei de Software n.º 7646/87 e pela Lei de Direitos Autorais n.º 5988/73, a qual protege, também, os títulos de obras intelectuais, de forma que o nome SEGA e os Títulos de cada Cartucho também se acham protegidos pela mesma lei.

4 - Nessas condições, só são legítimos os Cartuchos SEGA colocados no mercado brasileiro por intermédio de nossa empresa, e ilegítimos todos os demais, seja por contrafação, seja por violarem os direitos exclusivos que nos competem, sujeitos tais cartuchos ilegítimos à busca e apreensão e os responsáveis pela infração sujeitos a medidas criminais e indenizatórias.

SEGA

TEC TOY

LANÇAMENTOS NACIONAIS



A primeira vista e à primeira ouvida, a qualidade gráfica e sonora deste game pode decepcionar. Mas à primeira jogada, De Volta Para o Futuro 2 e 3 mostra-se complexo, cheio de portas, passagens e salas para descobrir — e é aí que ele se torna atraente. A adaptação do enredo original do filme também é interessante, misturando situações dos capítulos 2 e 3. Assim, quem assistiu aos filmes entenderá melhor o game, que começa no presente, sendo Biff o poderoso dono da cidade. Comandando Marty McFly, você terá de realizar uma viagem pelo tempo para recuperar o Almanaque de Esportes e fazer a história retornar ao seu curso normal.

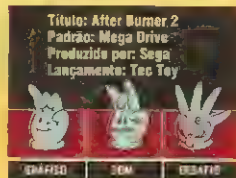


Título: Back to the Future 2 e 3
 Padrão: Nintendo americano
 Produzido por: Beam Software
 Lançamento: Powertron

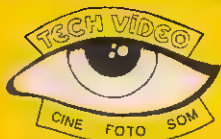


ER BURNER 2

After Burner 2 pode não frustrar pelo que é mas pelo que deixa de ser. Quem conhece a versão para o Master System poderia esperar um game com gráficos à altura de um videogame de 16 bits, mas na verdade os cenários têm só aquelas mixurucas arvoretzinhas de sempre — a única exceção é o estágio de bônus, em que você terá de desviar por entre torres para atingir alvos no chão. Mas After Burner é sempre After Burner, um jogo para feras e que exige reflexos rápidos. E se os gráficos não correspondem à



expectativa, o som é radical: uma trilha sonora de rock que lembra muito a de Top Gun. Você vai se sentir o próprio Tom Cruise.



O PARAÍSO DOS VIDEO GAMES NO SHOPPING

**CHEGARAM!!!
CARTUCHOS ORIGINAIS
COM SELO NINTENDO**

ASTYANAX
MANIAC MANSION
BASES LOADED II
WAR ON WHEELS
PINBALL QUEST
THE LAST NINJA
METAL MECH.
TOTALLY RAD
WHOMP EM

CONSULTE-NOS
NOVOS TÍTULOS

CARTUCHOS P/ GAME BOY

BASES LOADED
MARU'S MISSION
IN YOUR FACE

CARTUCHOS SUPER CHARGER COMPATÍVEL C/ NINTENDO

TARTARUGAS NINJA II
MEGA MAN III
TICO E TECO
GREMLINS II

LANÇAMENTO

CONSOLES, CARTUCHOS E ACESSÓRIOS PARA :

MEGA DRIVE
MASTER SYSTEM
PHANTOM SYSTEM
SUPER CHARGER
DYNAVISION II
BYT SYSTEM
SPICA-LANÇAMENTO

LANÇAMENTOS
DE CARTUCHOS PARA
MEGA DRIVE E
MASTER SYSTEM

DESPACHAMOS P/ TODO O BRASIL POR VIA SEDEX

VENDAS NO ATACADO E VAREJO

TECH VÍDEO
SHOPPING CENTER IBIRAPUERA
PISO JURUPIS - LOJA 15-B

TEL.:
(011) 543-7403

Cheg Master S



E ELE JÁ VEM COM O AL

Com o novo Master System® II você pode jogar
Alex Kidd in Miracle



Óculos 3-D e pistolas são compatíveis com o Master System II
Óculos 3-D e pistolas são vendidos separadamente.

gou o ystem® II.*



* Acompanha 1 joystick.

EX KIDD NA MEMÓRIA.

todos os cartuchos do Master System. E o jogo
World já vem na memória!

SEGA®

LEGO

SELECT

LANÇAMENTOS NACIONAIS

OLIMPIC

O que mais chama a atenção neste game é o grau de realismo, a qualidade da definição gráfica e sonora — as vozes sintetizadas são perfeitas. Inclui 15 modalidades de esportes olímpicos que você poderá praticar de três formas: em trenos, competições contra o computador ou contra um adversário (o segundo jogador). Algumas modalidades esportivas são bastante interessantes, como esgrima — em que ganha quem espetar o oponente cinco vezes. Natação em estilo livre, saltos ornamentais e canoagem são os esportes aquáticos. Em atletismo temos salto com vara, corrida com obstáculos, arremesso de martelo e salto triplo. O game inclui ainda tiro ao prato, competições de tae-kwon-do, ginástica sobre barra horizontal, queda de braço, arco-e-flecha e asa delta.

Título: Olympic

Plataforma: Nintendo americano

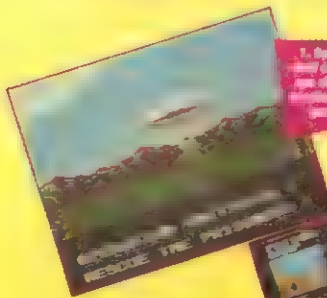
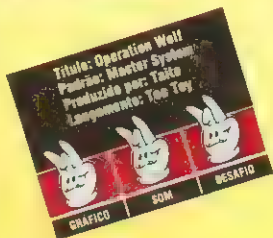
Produzido por: Konami

Lançamento: Dismac



OPERATION WOLF

Se você acha que os games para jogar com pistola são todos bobinhos, vai mudar um pouco de idéia quando experimentar Operation Wolf. Ele simula seis missões de guerra, como a destruição do centro de comunicações inimigo, batalhas na floresta ou num campo de prisioneiros. Você vai ter de ser muito bom no gatilho para eliminar soldados, tanques, helicópteros e barcos que atiram em sua direção, pois sua única defesa é atirar primeiro. Mas seja econômico, pois sua munição é limitada.



1. Resgate os prisioneiros e destrua os tanques inimigos.



2. Destrua o centro de comunicações inimigo.



3. Destrua os tanques inimigos e resgate os prisioneiros.

SELECT

LANÇAMENTOS NACIONAIS

LAST BATTLE

Título: Last Battle
Plataforma: Mega Drive
Produzido por: Sega
Lançamento: Tec Toy



GRÁFICO



SOM



DESAFIO

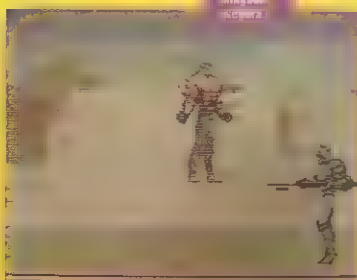
Está aí um jogo que vai agradar quem curte games de pancadaria. A história de Last Battle, tão comprida que parece uma novela, é sobre um lutador de jet-kwon-do (?) — espécie de full-contact — chamado Aarzak. Para libertar a Terra do mal, ele tem de enfrentar três chefões. O último e mais poderoso é Grakk: ele tem um ponto fraco, mas que só será descoberto com a abertura de uma carta lá pelo final do jogo. Aarzak é um lutador capaz de vários golpes, como joelhadas, voadoras, pontapés, rasteiras e socos poderosos. Em determinado momento de sua missão ele fica muito louco, rasga a camisa e sai dando três vezes mais pancadas na bandagem. Prepare-se para fazer calos nos dedos.



Com a força do jet-kwon-do, Aarzak tem seus inimigos.



A grandalhão não suporta mais os golpes de Aarzak.



Em determinado momento de sua missão, Aarzak rasga a camisa e sai dando três vezes mais pancadas.

POWER

TRON

O JOYSTICK PRO

POWERTRON é o joystick de
resposta rápida e
precisão.

Powertron é compatível com:
sistema Atari;
sistema Sega;
sistema Nintendo.

Informações escreva para:

M. Dos Guimarães, 414

S. Paulo - SP



O 7800 joystick robusto, possui sistema de
resposta rápida.

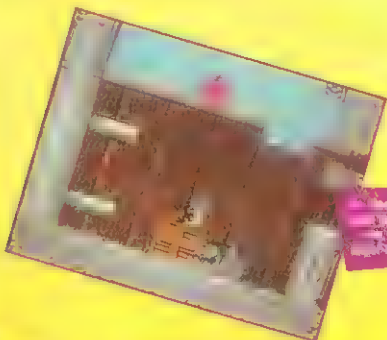
PROCURE EM SEU REVENDEDOR

POWERTRON

ST 5000 joystick original para sistema Atari.

LANÇAMENTOS NACIONAIS

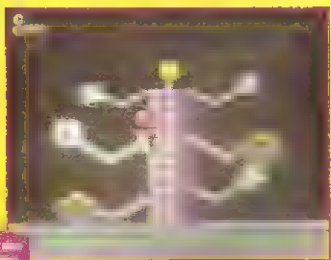
Os endiabrados esquilinhos de Walt Disney ganharam um game que é a cara deles. A música e a movimentação do jogo são bastante rápidos, e você precisa ter muito pique para acompanhá-los. Jogando sozinho, você pode optar por Tico ou Teco. Já em dupla os dois participantes ajudam-se para realizar a missão de cada uma das fases, que podem ser visualizadas num mapa. Jogando em dois, então, o game fica alucinante e é muito comum Tico e Teco trombarem um com o outro. Como em Super Mário 2, os roedores defendem-se recolhendo objetos e atirando-os contra os inoportunos habitantes das fases por que passam.



Tico e Teco
Rescue Rangers
Capcom
Super Charger



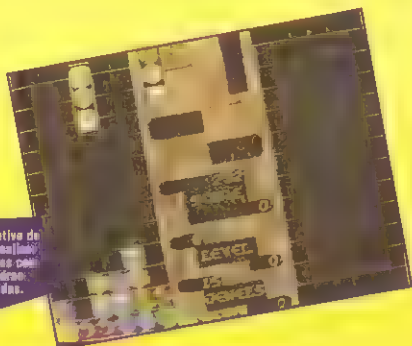
2. O jogo
é muito divertido
porque os personagens
são muito engraçados.



3. O jogo
é muito divertido
porque os personagens
são muito engraçados.



Columns é o Tetris do Mega Drive. Só que em vez de encaixar peças geométricas, o objetivo é realizar formações com pedras preciosas coloridas — linhas, colunas, diagonais etc... A Sega resolveu dar um ar de Roma Antiga para o jogo e usou músicas, cenários e letreiros que lembram os tempos dos Césares. Seu modo de demonstração é tão completo que quase dispensa a consulta ao manual. Como todo derivado de Tetris, Columns é um jogo contagiante e que pode ser bitolado sem jamais perder a graça.



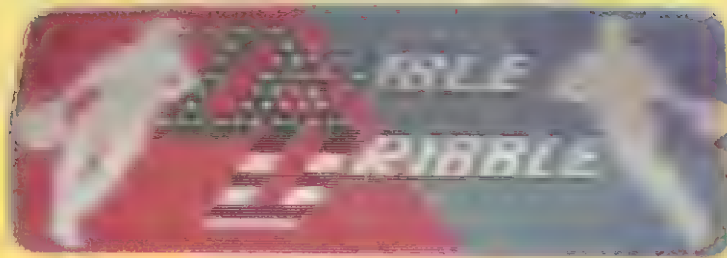
1. O objetivo do jogo é realizar formações com as pedras coloridas.



2. O modo de demonstração de Columns é tão completo que dispensa a

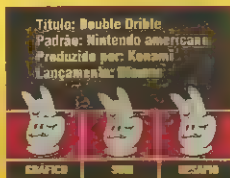
SELECT

LANÇAMENTOS NACIONAIS



Talvez não seja o melhor jogo de basquete que você já viu, mas não chega a desapontar. Você pode jogar sozinho (contra o computador) ou contra um adversário. As partidas duram 5, 10, 20 ou até 30 minutos — a escolha é sua. Os times são famosos: New York, Chicago, Los

Angeles, Boston. O game tem efeitos visuais interessantes, como o zoom nos lances de bola enterrada na cesta. A pontuação segue as regras do basquete internacional, dando um ponto para lances de bola parada (faltas), dois para cestas normais e três para cestas de fora da área.



A Nº 1 NA DISTRIBUIÇÃO DE VIDEO
PARTE AGORA PARA SER TAMBÉM A
MAIOR DISTRIBUIDORA DE GAMES

VIDEO LESTE

 **DARTICON**

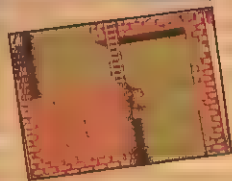
 **gradiente**



MATRIZ - RUA 24 DE MAIO, 77 - 14.º ANDAR - PABX (011) 222-0106 - CEP 01041 - FAX: (011) 223-3833 - TELEX: 25395
FILIAIS - MARINGÁ - AV. PARIGOT DE SOUZA, 198 - CONJ. 02 TEL. (0442) 24-8206
 - BH - AV. DO CONTORNO, 8000 - CONJ. 1302/03/04 - BAIRRO GUTHIERRES - TEL.: (031) 291-4763
 - VARGINHA - AV. CORONEL JOSÉ ALVES, 361 CONJ. 301 - VILA PINTO - TEL. (035) 221-1641
 - CRICIUMA - RUA JOÃO PESSOA, 45 - SALA 207 - TEL. (0484) 33-7142
 São Vicente - Rua Frei Gaspar, 739 - Conj. 101 Fone: (0132) 88-1443 CEP 11310

LANÇAMENTOS INTERNACIONAIS

**O que está plantando para
Nintendo e Mega Drive nos Estados Unidos**

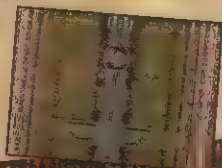


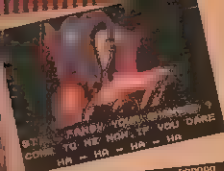
WHOMP'EM (Nintendo)

Este game é literalmente um programa de índio — narra as aventuras do pequeno pele vermelha Águia Rasante em busca de totens mágicos. Nos oito mundos cheios de mistério que atravessa, o indiozinho encontra obstáculos variados como plataformas que caíram sobre abismos, pássaros de fogo, cobras voadoras e outros bichos estranhos. O game até lembra as aventuras de Super Mário, num grau menor de sofisticação. Caras-pálidas que gostam de intensos desafios talvez achem Whomp'em um tanto sonoieto, mas para os menos radicais é uma boa diversão

SCAT (Nintendo)

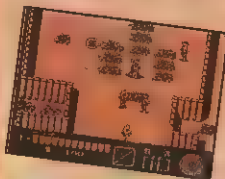
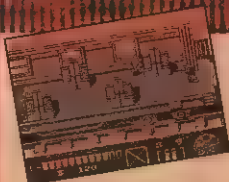
Quem curtiu Gradius também vai gostar de SCAT, a sigla de Special Cybernetic Attack Team. Explorando cenários futuristas e de excelente visual, os cyborgs voadores Arnold e Sigourney movimentam-se com grande rapidez e agilidade a bordo de seus foguetes retropropulsores. Unidades satélite de tiro oferecem cobertura às aventuras da dupla, que se passam em cinco estágios. Se games espaciais fazem seu gênero, prepare-se para esfolar os dedos nesta jornada alucinante.





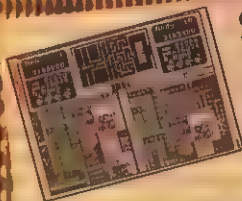
BATTLETOADS (Nintendo)

Depois de um certo e famoso quarteto de tartarugas, é a vez de um trio de sapos fazer sucesso nos videogames padrão Nintendo. Battletoads é um dos mais badalados games da temporada nos Estados Unidos, exibindo gráficos absolutamente radicais, muita ação e diversão. O enredo é meio manjado: uma rainha esquisitíssima (Dark Queen) rapta uma indefesa princesinha (Angelica) e ainda leva de quebra, um dos integrantes do trio saltitante (Pimple). Os dois companheiros restantes, Zitz e Rash, vão à luta para resgatá-los. E aí começa a aventura em 12 estágios ambientados em cavernas geladas, túneis de fogo e outros lugares arrepiantes. São 18 diferentes inimigos para enfrentar, mas quando as energias estão no fim, Zitz e Rash podem recarregar engolindo apetitosas (blargh) moscas, é claro.



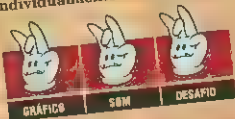
THE LONE RANGER (Nintendo)

Que tal uma aventura no Velho Oeste americano, montado num cavalo branco e com um belo revólver prateado na cintura? The Lone Ranger é isso: um game para quem adora bangue-bangue. Nosso guardião solitário viaja pelo deserto, visitando cidade por cidade, em busca de Butch Cavendish, um foragido da lei que simplesmente raptou o presidente dos Estados Unidos. Além do inseparável cavalo, Lone Ranger conta com a ajuda do fiel índio Tonto, legítimo pele vermelha do oeste. Pronto para um duelo?



CRACK DOWN (Genesis/Mega Drive)

O visual já diz tudo: este é um jogo de estratégia, tipo labirinto ou quebra-cabeça, que talvez agrade mais aos jogadores cerebrais. Dois agentes secretos altamente graduados, Andy e Ben, infiltram-se na cidade futurista de Atlantis com o objetivo de implantar bombas para fazê-la voar pelos ares. Atlantis é um cidade industrial dominada pelo magnata Mr. K e fortemente policiada por seres criados por ele próprio. Bom para duplas, o game também pode ser jogado individualmente.



Ghouls
and Ghosts

SUPERESTRATÉGIA

MEGA-BOLE



reino de Arthur está em trevas. Tudo isso porque Loki, um gigantesco demônio, instalou-se no reino e aprisionou suas almas — entre elas, a da própria princesa. Portanto apenas sua armadura e espada. Arthur tem uma longa caminhada até o castelo de Loki. Seu único trunfo são as arcas que encontra pelo trajeto — algumas fáceis, outras às vezes difíceis de achar. **Rodrigo Rocco de Oliveira** descobriu várias destas arcas e alguns truques para eliminar os inimigos mais difíceis. É o que você vai ver nesta superestratégia.





5. The first photograph was taken in the
 6. The second photograph was taken in the
 7. The third photograph was taken in the
 8. The fourth photograph was taken in the
 9. The fifth photograph was taken in the
 10. The sixth photograph was taken in the
 11. The seventh photograph was taken in the
 12. The eighth photograph was taken in the
 13. The ninth photograph was taken in the

14. The tenth photograph was taken in the
 15. The eleventh photograph was taken in the
 16. The twelfth photograph was taken in the
 17. The thirteenth photograph was taken in the
 18. The fourteenth photograph was taken in the
 19. The fifteenth photograph was taken in the
 20. The sixteenth photograph was taken in the
 21. The seventeenth photograph was taken in the
 22. The eighteenth photograph was taken in the
 23. The nineteenth photograph was taken in the
 24. The twentieth photograph was taken in the

25. The twenty-first photograph was taken in the
 26. The twenty-second photograph was taken in the
 27. The twenty-third photograph was taken in the
 28. The twenty-fourth photograph was taken in the
 29. The twenty-fifth photograph was taken in the
 30. The twenty-sixth photograph was taken in the
 31. The twenty-seventh photograph was taken in the
 32. The twenty-eighth photograph was taken in the
 33. The twenty-ninth photograph was taken in the
 34. The thirtieth photograph was taken in the

35. The thirty-first photograph was taken in the
 36. The thirty-second photograph was taken in the
 37. The thirty-third photograph was taken in the
 38. The thirty-fourth photograph was taken in the
 39. The thirty-fifth photograph was taken in the
 40. The thirty-sixth photograph was taken in the
 41. The thirty-seventh photograph was taken in the
 42. The thirty-eighth photograph was taken in the
 43. The thirty-ninth photograph was taken in the
 44. The fortieth photograph was taken in the

45. The forty-first photograph was taken in the
 46. The forty-second photograph was taken in the
 47. The forty-third photograph was taken in the
 48. The forty-fourth photograph was taken in the
 49. The forty-fifth photograph was taken in the
 50. The forty-sixth photograph was taken in the
 51. The forty-seventh photograph was taken in the
 52. The forty-eighth photograph was taken in the
 53. The forty-ninth photograph was taken in the
 54. The fiftieth photograph was taken in the

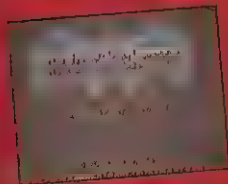
55. The fifty-first photograph was taken in the
 56. The fifty-second photograph was taken in the
 57. The fifty-third photograph was taken in the
 58. The fifty-fourth photograph was taken in the
 59. The fifty-fifth photograph was taken in the
 60. The fifty-sixth photograph was taken in the
 61. The fifty-seventh photograph was taken in the
 62. The fifty-eighth photograph was taken in the
 63. The fifty-ninth photograph was taken in the
 64. The sixtieth photograph was taken in the

65. The sixty-first photograph was taken in the
 66. The sixty-second photograph was taken in the
 67. The sixty-third photograph was taken in the
 68. The sixty-fourth photograph was taken in the
 69. The sixty-fifth photograph was taken in the
 70. The sixty-sixth photograph was taken in the
 71. The sixty-seventh photograph was taken in the
 72. The sixty-eighth photograph was taken in the
 73. The sixty-ninth photograph was taken in the
 74. The seventieth photograph was taken in the

75. The seventy-first photograph was taken in the
 76. The seventy-second photograph was taken in the
 77. The seventy-third photograph was taken in the
 78. The seventy-fourth photograph was taken in the
 79. The seventy-fifth photograph was taken in the
 80. The seventy-sixth photograph was taken in the
 81. The seventy-seventh photograph was taken in the
 82. The seventy-eighth photograph was taken in the
 83. The seventy-ninth photograph was taken in the
 84. The eightieth photograph was taken in the







mesas, a ansiedade de como surgirá e mandará você voltar para o começo da jornada — é preciso pagar um poder mágico num dos atos da primeira fase.

25 Arthur possui o poder mágico de se concentrar e poder mágico. Com ele, Arthur obtém uma força mágica para derrotar seus inimigos. Se você tiver disponibilidade, terá de fazer todo o caminho até a cidade para finalmente encontrar Laila.

26 Mas se quiser pagar um italiano é ir direto ao o Gato do Taliano, nas colinas de Roma. Para isso, vá até o Hotel

[illegible]

27 **10** **11** **12** **13** **14** **15** **16** **17** **18** **19** **20** **21** **22** **23** **24** **25** **26** **27** **28** **29** **30** **31** **32** **33** **34** **35** **36** **37** **38** **39** **40** **41** **42** **43** **44** **45** **46** **47** **48** **49** **50** **51** **52** **53** **54** **55** **56** **57** **58** **59** **60** **61** **62** **63** **64** **65** **66** **67** **68** **69** **70** **71** **72** **73** **74** **75** **76** **77** **78** **79** **80** **81** **82** **83** **84** **85** **86** **87** **88** **89** **90** **91** **92** **93** **94** **95** **96** **97** **98** **99** **100** **101** **102** **103** **104** **105** **106** **107** **108** **109** **110** **111** **112** **113** **114** **115** **116** **117** **118** **119** **120** **121** **122** **123** **124** **125** **126** **127** **128** **129** **130** **131** **132** **133** **134** **135** **136** **137** **138** **139** **140** **141** **142** **143** **144** **145** **146** **147** **148** **149** **150** **151** **152** **153** **154** **155** **156** **157** **158** **159** **160** **161** **162** **163** **164** **165** **166** **167** **168** **169** **170** **171** **172** **173** **174** **175** **176** **177** **178** **179** **180** **181** **182** **183** **184** **185** **186** **187** **188** **189** **190** **191** **192** **193** **194** **195** **196** **197** **198** **199** **200** **201** **202** **203** **204** **205** **206** **207** **208** **209** **210** **211** **212** **213** **214** **215** **216** **217** **218** **219** **220** **221** **222** **223** **224** **225** **226** **227** **228** **229** **230** **231** **232** **233** **234** **235** **236** **237** **238** **239** **240** **241** **242** **243** **244** **245** **246** **247** **248** **249** **250** **251** **252** **253** **254** **255** **256** **257** **258** **259** **260** **261** **262** **263** **264** **265** **266** **267** **268** **269** **270** **271** **272** **273** **274** **275** **276** **277** **278** **279** **280** **281** **282** **283** **284** **285** **286** **287** **288** **289** **290** **291** **292** **293** **294** **295** **296** **297** **298** **299** **300** **301** **302** **303** **304** **305** **306** **307** **308** **309** **310** **311** **312** **313** **314** **315** **316** **317** **318** **319** **320** **321** **322** **323** **324** **325** **326** **327** **328** **329** **330** **331** **332** **333** **334** **335** **336** **337** **338** **339** **340** **341** **342** **343** **344** **345** **346** **347** **348** **349** **350** **351** **352** **353** **354** **355** **356** **357** **358** **359** **360** **361** **362** **363** **364** **365** **366** **367** **368** **369** **370** **371** **372** **373** **374** **375** **376** **377** **378** **379** **380** **381** **382** **383** **384** **385** **386** **387** **388** **389** **390** **391** **392** **393** **394** **395** **396** **397** **398** **399** **400** **401** **402** **403** **404** **405** **406** **407** **408** **409** **410** **411** **412** **413** **414** **415** **416** **417** **418** **419** **420** **421** **422** **423** **424** **425** **426** **427** **428** **429** **430** **431** **432** **433** **434** **435** **436** **437** **438** **439** **440** **441** **442** **443** **444** **445** **446** **447** **448** **449** **450** **451** **452** **453** **454** **455** **456** **457** **458** **459** **460** **461** **462** **463** **464** **465** **466** **467** **468** **469** **470** **471** **472** **473** <

28 Quando ele põe um dos pés no chão, o ministro. Quando ele levantar a perna, você estará bem próximo à cabeça. Atire!

9 Para: Laki totalmente otonomado

[illegible]

TOP SECRET

SUPER MONACO GP
(Com este prêmio)

[illegible]

NEPHEW OF THE PRESIDENT

المجلة العربية للعلوم الإنسانية

Figure 1

...and the

...and the

...and the

46

Journal of Management Education 30(6)

ESTRATÉGIAS

WINDY DO

DOUBLE DRAGON

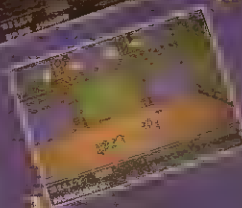
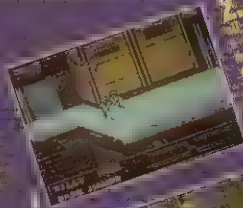
双截龍

The Sacred Stones

Double Dragon é um jogo de ação desenvolvido pela Technos e publicado pela Sega para o sistema Sega Master System. O jogo é baseado no jogo de arcade Double Dragon, desenvolvido pela Technos e publicado pela Sega para o sistema Sega Master System. O jogo é baseado no jogo de arcade Double Dragon, desenvolvido pela Technos e publicado pela Sega para o sistema Sega Master System. O jogo é baseado no jogo de arcade Double Dragon, desenvolvido pela Technos e publicado pela Sega para o sistema Sega Master System.



1. O primeiro missão.
2. O segundo missão.
3. O terceiro missão.
4. O quarto missão.
5. O quinto missão.
6. O sexto missão.
7. O sétimo missão.
8. O oitavo missão.
9. O nono missão.
10. O décimo missão.



1. O primeiro missão.
2. O segundo missão.
3. O terceiro missão.
4. O quarto missão.
5. O quinto missão.
6. O sexto missão.
7. O sétimo missão.
8. O oitavo missão.
9. O nono missão.
10. O décimo missão.







BILLY, UMA MÁQUINA MORTÍFERA

Estes são os vários movimentos especiais que o personagem é capaz de realizar

- a. Voadora em espiral, a mais eficiente. Pressionar A e B juntos, e em seguida o B
- b. Voadora simples: aperte o botão direcional para o lado desejado, em seguida A e B juntos e depois o B
- c. Cambalhota: direcional para o lado, depois A e B em seguida o A
- d. Voadora com apoio na parede: corra em direção à parede, e quando chegar perto dela aperte A e B para saltar. Quando o pé do personagem estiver tocando a parede, aperte rapidamente o B e Golpes com os nunchaks

KWIK, MAQUINHO BULI PODEROSO

Existem momentos em que sua ajuda é fundamental

- a. Morgulho com a cabeça: direcional, em seguida A e B e depois o B
- b. Salto com o pé erguido: apertar A e B e em seguida o B
- c. Voadora: direcional, depois A e B e em seguida o B
- d. A arma secreta do Chin é a garra de aço

YAGYU, O MAIS BEM ARMADO

O ninja é o único que consegue atingir o inimigo a distância

- a. Salto com pirueta: A e B e em seguida B
- b. Salto com joelhada: direcional, depois A e B e em seguida B
- c. Salto com espada: direcional, depois A e B e em seguida o A
- d. Yagyu atira shurikins

TECNOFAX



LANÇAMENTO

**PRÁTICA,
SEGURA,
REVESTIDA EM
NYLON, SUPER RESISTENTE
E ANTI IMPACTO!**

GAME BAG

A MALETA PARA O SEU
VIDEO GAME
**NINTENDO
SEGA MASTER SYSTEM
MEGA DRIVE
E CAMERAS (8 mm)**

**FAÇA JÁ O SEU PEDIDO
REMITENDO-NOS UM CHEQUE
NO VALOR DE Cr\$ 15.000,00 E
RECEBA EM SUA CASA SEM MAIS
DESPESAS POSTAIS.**

TECNOFAX COM. E ASSIST. TÉCNICA LTDA.
Rua Santo Ildefonso, 295 - 1º and - Sala 115
São Paulo - SP - CEP 01207 - Tel. 222-1471

Nome

End

..... Nº CEP

Bairro Est

R.G. idade

Data .. / .. / ..

Assinatura

NINTENDO TOP SECRET

F1 RACE

Existe um truque capaz de turbinar seu carro, fazendo-o correr muito mais. No primeiro circuito, mantenha-se do lado direito da pista, entre a zebra e o carro adversário. Cuidado para não ralar no carro nem pisar na zebra. Quando não houver perigo disso acontecer, não mexa mais em seu automóvel e você verá sua velocidade máxima subir para 496 km/h. Mesmo a esta velocidade, o carro não derrapará nas curvas, exceto nas de 90 graus.

Reginaldo Donizete de Oliveira
Curtiba — PR

DRAGON NINJA

DRAGON NINJA

Para conseguir a super energia do dragão, segure o botão B até seu guerreiro começar a brilhar. Então você poderá enfrentar qualquer ninja inimigo e derrotá-lo. O truque funciona sempre que quiser.

Marcos do Prado Martins
São Bernardo do Campo — SP

8 EYES

8 EYES

Na fase das joias, no final deste game, é preciso colocar as pedras preciosas na ordem correta. Aí vai... amarela, branca, verde, laranja, azul, roxa, vermelha e preta.

DOUBLE DRAGON 2

Esta manha é para ganhar muitas vidas. Na fase do trator suba na turbina de cima e deixe-se morrer. Então seu lutador cairá sobre a estera à esquerda da turbina e ficará batendo de um lado para o outro, ressuscitando com muitas vidas.

Christiano V. Abrahão
São José do Rio Preto — SP



GRANDE CONCURSO



FOX FILM DO BRASIL e



shopping
VIDEO

Leonardo, Raphael, Michelangelo e Donatello juntos, novamente, lutando para salvar a humanidade de um desastre ecológico. Se o Ooze, a misteriosa poça que está nas mãos dos bandidos-monstros terríveis, não aparecer,

Venha buscar no Shopping Video os games e os vídeos das TARTARUGAS NINJA ou peça pelo telefone (021) 390-7100.

AS TARTARUGAS NINJA II

O SEGREDO DO OOZE

REGULAMENTO

1. O critério de avaliação do Concurso levará em conta a criatividade utilizada, considerando a adequação da mensagem ao tema.
2. As frases, classificadas ou não, pertencerão à empresa.
3. O premiado receberá comunicação por telegrama do local escolhido para retirada do prêmio.
4. As frases serão recolhidas até 30 de maio.
5. É vedada a participação de funcionários ou parentes de qualquer pessoa que trabalhe na Fox Film ou no Shopping Video.

Escreva uma frase sobre a preservação do meio ambiente, o lixo na rua, nas praias, etc. e concorra a 10 mochilas Shopping Video — 5 camisetas Shopping Video — 5 fitas virgens de vídeo — 5 fitas infantis gravadas (vídeo) — cartuchos de videogames diversos — orelheira do filme Tartarugas Ninja II — Ooze Oobace — jogo para computador.

Remeta sua frase, com seu nome e endereço para:
Rua São Francisco Xavier, 378 A — Tijuca — Rio de Janeiro — CEP 20550
Tel. 284-1822, ou para uma das lojas Shopping Video abaixo:
MACAÉ — RJ (0247) 62-2670
RIO DAS OSTRAS — RJ — (0247) 62-5522
CAMPOS — RJ — (0247) 23-7274
QUINTINO — RIO — (021) 289-0861
CAMPO GRANDE — RIO — RJ (021) 394-5188
VILA ISABEL — RIO — RJ — (021) 254-5494
TJUCA — RIO — RJ — (021) 254-5505
MADUREIRA — RIO — RJ — (021) 390-7100
RIO COMPRIDO — RIO — RJ — (021) 293-9786

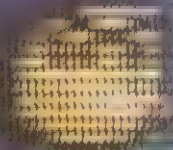
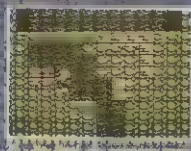
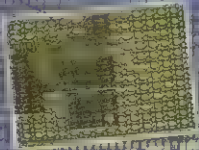
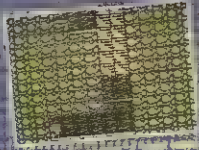
SUPENESTRATEGIA

Master-System

ALEX KIDD is SHINOBI WORLD







O PONTO DE ENCONTRO DOS GAMEMANIACOS

Tudo que você quer comprar pelos
melhores preços.

**NÃO FIQUE FORA
DESSA !!**

Os últimos lançamentos em cartu-
chos. Mais de 100 títulos disponi-
veis pra você!

**PRODUTOS NACIONAIS E
IMPORTADOS**

TEC TOY

Nintendo
ENTERTAINMENT
SYSTEM

OFFICIAL
GAME BOY
SYSTEM

MEGA DRIVE - MASTER SYSTEM - PHANTOM SYSTEM
DYNVISION II - CCE BIT SYSTEM - GAME BOY

COMPUTER SISTEM DO BRASIL

R. Com. Afonso Kheriakian, 79

3º andar - conj. 33

Tel: 011 - 227-1670

TECNOFAX

COM E ASSISTÊNCIA TÉCNICA LTDA.

**MASTER SYSTEM - NINTENDO
MEGA DRIVE - ATARI - GENESIS
BIT SYSTEM - PHANTON
DYNA VISION II - TOP GAME.**

Assistência Técnica especializada em Vídeo Game
de todos os sistemas, nacionais e importados e
seus acessórios, joysticks, fontes, cabos, pistolas, etc.

- Transcodificamos Nintendo americano e japonês em 2 horas. Garantia 1 ano.
- Transcodificamos Mega drive, Genesis em 2 horas. Garantia 1 ano.
- Destramos Nintendo americano para rodar cartuchos nacionais e importados que não sejam da própria Nintendo.
- Modificamos módulo de RF do Nintendo japonês para entrar em canal 3.
- Temos modulador de RF para Mega drive japonês.
- Preços especiais p/ revendedores oficinas e locadoras

Depto. Técnico

R. Sta. Efigênia 256 - 1º andar -
conj. 115 - CEP 01207 - S.P.

Atendemos todo Brasil via Sedex

FONE: (011) 222-1471

TOP SECRET

PSICHO FOX

Na fase 1 2 você encontrará uma parede que parece impossível de quebrar. Mude seu personagem para o hipopótamo e conseguirá atravessá-la. Em seguida surgirá um buraco acima. Posicione-se bem no meio dele e dê saltos acompanhados de socos. Fazendo isso você abrirá um buraco por onde poderá passar, caindo numa tela cheia de molas. Salte sobre elas e você encontrará canos. Ai é só tocar em cima delas para aparecer em outras fases.

Jean Arantes Dintz
Belo Horizonte - MG

BLACK BELT

Para conseguir vidas infinitas aperte o botão 1 e surgirá uma tela vermelha mostrando suas vidas. Em seguida aparecerá uma tela preta, e então você deverá pressionar o Reset uma vez.

Adilson Anzai
Presidente Prudente - SP



**SISTEMA
TROK
&
TROK**

S.MORETTI

**A PRIMEIRA E ÚNICA
LOJA QUE TROCA
O CARTUCHO VELHO
POR OUTRO.**

**O seu cartucho
velho vale
uma "nota".
Ligue
p/cotação
de preços.**

**MAIS DE
100
TÍTULOS**

S. MORETTI

**R. Domingos de Moraes, 1214
V. Mariana - São Paulo - S.P.
F: (011) 549-4106**

**ALEX KIDD IN MIRACLE
WORLD**

Para obter o continue mantenha o botão direcional apertado para cima e então pressione o botão 2 oito vezes. Os comandos deverão ser dados durante a tela da mensagem Game Over, e só funcionarão se você tiver mais de \$ 400

R-TYPE

Quando aparecer a contagem regressiva para o continue gre o botão direcional duas vezes em sentido horário para cada crédito. Assim poderá obter até 12 créditos.
Edgar Gomes da Silva
São Bernardo do Campo - SP

*Na War Game você
encontra as melhores
fitas de video game!
Vendas para todo
Brasil.*



**• LOCAÇÃO de CONSOLES
• ESCREVA P/ WAR GAME
VIDEO CLUB
FAÇA JÁ SUA INSCRIÇÃO P/ O
1º CAMPEONATO DE
VIDEO GAME**

1º colocado
um Mega Drive
ou adaptador
E MUITO MAIS!!!



R. MARIA CUSTÓDIA, 188 - STR. TEREZINHA - SANTANA
(TRM) ENG. CAETANO ALVARES / CONS. MOREIRA DE BARROS)
CEP 03480 TEL. (011) 290-2130

SUPERPROMOÇÃO POWERTRON



PRÊMIOS NA SUA MIRA!

Essa você tira de letra. É só escrever uma frase bem criativa sobre os joysticks Powertron e enviar pra revista Ação Games até 10/08/91. Você estará concorrendo a videogames, kits Powertron, joysticks e a centenas de prêmios.

AÇÃO Apoio
GAMES

POWERTRON

REGULAMENTO:

01. A "Superpromoção Powertron" é um concurso artístico/cultural promovido pela revista Ação Games, aberto a participação de qualquer pessoa residente em território nacional.
02. Para participar o leitor deverá escrever uma ou mais frases a respeito dos joysticks Powertron.
03. Cada frase deverá ser enviada com capim ou xerox desta para "Revista Ação Games" Av. das Nações Unidas, 5777, cap. 05479 São Paulo. São convenientemente capotados e encaminhados aos prêmios.
04. As frases devem ser enviadas até o dia 10/08/91. Vale a data de postagem no correio.
05. Será formada uma comissão julgadora, formada por profissionais de reconhecida competência, selecionar as 600 frases ganhadoras.
06. A comissão levará em consideração a criatividade e originalidade de cada frase concorrente.
07. A decisão da comissão julgadora é soberana e irrevogável.
08. O pagamento será feito dia 15/08/91 às 14 horas na sede do Editor Axel, Av. das Nações Unidas, 5777, São Paulo.
09. Serão escolhidas 600 frases, que por ocasião de diversos sorteios receberão as seguintes prêmios:

- 1ª lugar: 1 videogame e 1 kit Powertron (joystick, cartucho e controle); 2º lugar: 1 videogame; 3º lugar: 1 packet promo;
- 4º lugar: 1 kit Powertron; 5º ao 7º lugar: 1 joystick Powertron; 7º ao 100º lugar: 1 cartucho de videogame; 101º ao 400º lugar: 1 controle; 401º ao 600º lugar: 1 kit.
- A entrega dos prêmios é de responsabilidade da Sell Ind. e Com. de Componentes Eletrônicos Ltda.
10. Os vencedores serão avisados por telegrama e terão seus nomes publicados na edição nº 8 na mês de setembro.
- Os prêmios serão enviados aos vencedores pelo Sell.
11. Todos as frases enviadas não serão devolvidas, e os prêmios serão de propriedade do Editor Axel e Sell.
12. Não poderão participar desta promoção os funcionários do Editor Axel e do Sell, bem como seus familiares.
- Promoção (ou concurso) exclusivamente artístico e cultural, sem qualquer modalidade de sorte ou pagamento pelos participantes, nem vinculação direta a aquisição ou uso de qualquer bem, direito ou serviço aberto a qualquer pessoa que queira participar, com exceção das funcionários ou parentes dos funcionários do Editor Axel e dos empresas que optam esta promoção, de acordo com a lei nº 5768 Decreto nº 70.951, art. 30.

Nome: _____

Endereço: _____

Telefone: _____

Cap: _____ Sexo: _____ Idade: _____

Residir: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Nome da escola: _____ Grau: _____

Tem videogame? _____ Monto: _____

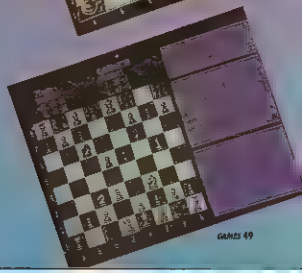
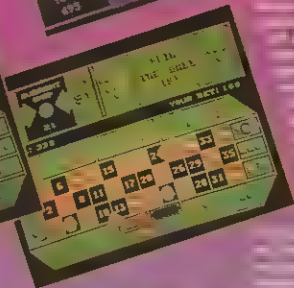
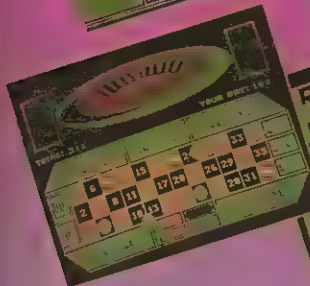
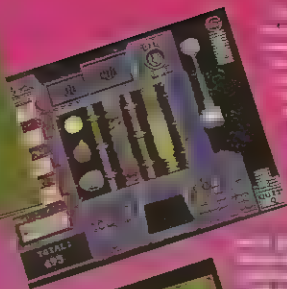
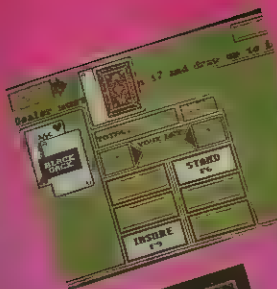
Modelo: _____

Frase: _____

PO FAÇAM SUAS APOSTAS

Apresentamos a primeira publicação de jogos de cartas para o seu computador. Com o Pó, você pode jogar póquer, blackjack, roulette e outros jogos de cartas. Além disso, você pode jogar jogos de cartas com amigos e familiares. O Pó é um jogo de cartas que pode ser jogado em um computador ou em um console de jogos. O jogo é muito divertido e pode ser jogado por qualquer pessoa. O Pó é um jogo de cartas que pode ser jogado em um computador ou em um console de jogos. O jogo é muito divertido e pode ser jogado por qualquer pessoa.





MSX

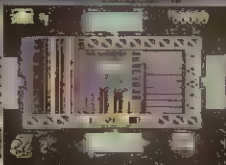
TRAPALNADAS, BRIGAS E COMBATES ESPACIAIS NO SEU MSX

Os jogos fazem parte da nova linha de games para MSX que a Eupacsoft lança recentemente no mercado nacional

COMANDO E FURTO

Acompanhe Mortadelo e Ferdinando nos seus jogos de quadrinhos sem que os seus amigos possam ficar a saber o que se passa. Para facilitar, esta é a primeira das duas partes da série.

Os dois protagonistas da série são Mortadelo e Ferdinando, dois agentes da polícia de Madrid que vivem a fazer coisas que os seus superiores não gostam. Neste jogo, os dois agentes são enviados a uma missão de resgate de um prisioneiro que foi sequestrado por um grupo de criminosos.



COMANDO E FURTO

Num planeta distante, você sente um xerife intergaláctico que precisa estabelecer ordem e paz. Para isso, você precisa controlar os robôs deste mundo hostil, re-

AFTER THE WAR

Como o Exército Iraquiano após a Guerra do Golfo: sem munição, sem armas, transporte e comida. É a coisa que os soldados po-



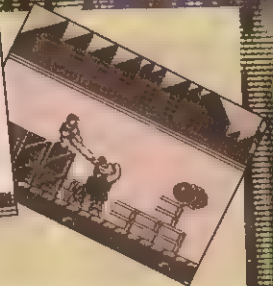
entando os n

Game Boy

Karatê e aventuras espaciais Os últimos lançamentos nos Estados Unidos

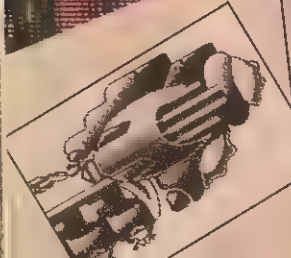
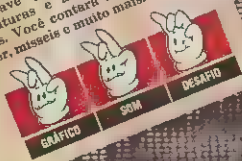
Kung fu Master

Bruce Leap é um mestre de kung fu que precisa passar por vilões inescrupulosos no final de cada um dos seis estágios. Se você precisar de ajuda, poderá encontrar bombas pelo caminho. Elas serão úteis, por exemplo, para derrotar Abdul, o Incendiário. Acertando duas delas, Abdul estará liquidado.



R-Type

O jogo, que fez sucesso em arcades e no sistema Sega, chega ao Game Boy. Você irá pilotar a nave espacial R-Type. Sua missão é destruir cinco seres mutantes gigantes, incluindo o temível Bydo no último estágio. Para chegar lá, a nave passará por estranhas criaturas e armadilhas mecânicas. Você contará com armas laser, mísseis e muito mais.



Faça a sua melhor jogada.

A grande jogada é você renovar

o movimento de sua locadora, com os cartuchos

RABBIT GAME CENTER

Você contará com uma distribuidora de cartuchos

que já atua no mercado de vídeo, oferecendo
sempre os melhores preços.

E mais, damos total assistência técnica para
implantação da estrutura de sua loja e apoio
promocional, além de fornecermos toda linha
de acessórios.

Despachamos
24 Hs.
Para
todo Brasil
Cachorro
é rápido!

VENHA CONHECER NOSSOS SISTEMAS E PREÇOS
COM PREÇOS IMBATÍVEIS.

Distribuidor NINTENDO + de 300 títulos

■ Pronta entrega SEGA, TNC TOY

Solicite nossa cartela de programação
através de carta ou fax.

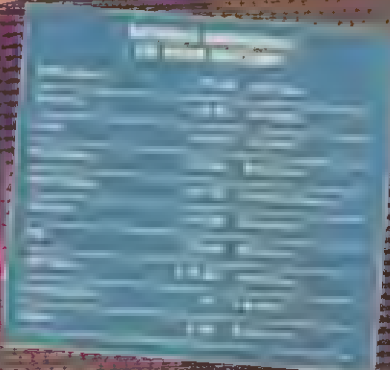
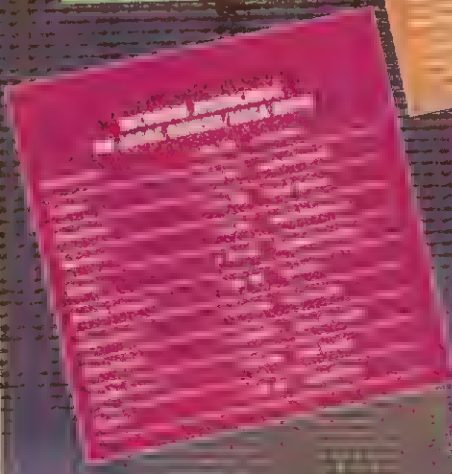
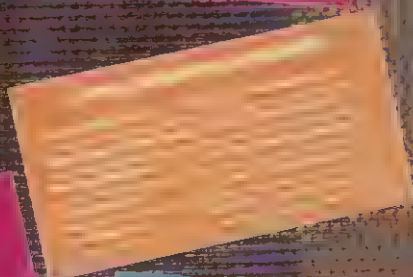
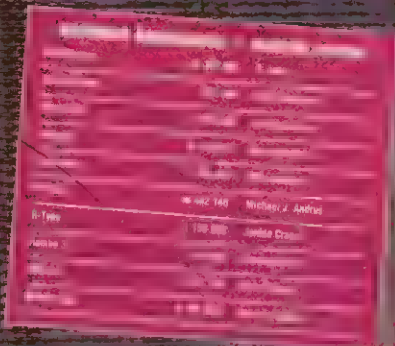
R. Riachuelo, 326 - CJ. 52 - CEP 01807 - São Paulo - SP
Fone: (011) 34-1912/35-4326 - Fax: (011) 37-6501



**Rabbit
Game
Center**

GAME OVER

Compare
sua melhor marca com
as destes ferns



MAGNO LASER

VIDEO & GAMES

1000
NOVIDADES

IMPORTAÇÃO
PRÓPRIA

FAZEMOS
FRANQUIA

LOCAÇÃO E VENDAS

VIDEO GAMES: PHANTOM, SGA, TURBOGRAFX
GAME BOY

**QUATRO ENDEREÇOS EM SP!
SAIBA PORQUE NÓS SOMOS OS PRIMEIROS
VENHA CONFERIR!**

LOJA 1 - Av. Angelina, 1.393 - Higienópolis

LOJA 2 - R. Bandeira Paulista, 181 - Itaim

TEL.: (011) 64-8679

LOJA 3 - Av. Lavandiska, 239 - Morumbi

TEL.: (011) 543-9008

LOJA 4 - R. Batanesa de Ijuí, 4 - Vila Geopólis

TEL.: (011) 66-1203

MISTER GAME

"A ÚNICA GAME LOCADORA DO BUTANTÃ."

Os melhores cartuchos
para
NINTENDO/ MEGA/ MASTER.

Compra, venda e troca
de videogames e acessórios

Traga este anúncio
e ganhe uma locação.

Av. Eng.º Heitor Antonio Eiras Garcia, 880
- Butantã - SP

FONE: (011) 819-0419

TEM SURF NOS GAMES!

VEJA AS MAIORES
ONDAS NA

R C V J A
FLUXO
NAS 3 AVES

CLASSIFIC

COMPRO
► Compro jogos de Nin-
tendo americano em
bom estado. Entre em
contato com Rodrigo Ga-
talano Caieja, rua Gua-
rara 174 Casa 1 CEP
01425 São Paulo — SP
ou tel. (011) 887-1270.

► Compro o jogo Life
Force em bom estado de
conservação. Se você
quiser vender escreva
para Thiago de Freitas
Siviero, rua Bom Jesus,
1031 Bairro Alto CEP
13400 Piracicaba SP

► Compro as 25 primei-
ras edições da Revista
Semana em Ação, com
as páginas de Vídeo Ga-
me. Cláudio Rocha Sal-
les, rua Expedicionário
José Amaro, 502, casa
1, CEP 25065, Duque de
Caxias — RJ

► Sou vidrado em ga-
mes e estou querendo
comprar um console
Master System ou um
Micro MSX 1.0 ou 2.0.
Se você estiver com von-
tade de vender o seu,
escreva para Eício Paulo
Urbanski, rua Valeriano
Ughini s/n CEP 99950
Tapejara — RS

► Compro Master Sys-
tem usado em bom esta-
do de conservação. Se
você quer se desfazer do
seu, escreva para Ale-
xandre José Belfante,
rua André de Mello, 159,
Centro CEP 13360, Ca-
pivari SP

► Gostaria de comprar
um Master System usado

em bom estado de con-
servação. Quem estiver
com vontade de vender
entre em contato com Ju-
liano Pitati, rua 9 de Ju-
lho, 727, Barreiros, CEP
90000. São Jose — SC
ou tel. (0482) 46-0514.

► Compro Master Sys-
tem. Quem quer vender?
Antônio Carlos Mendes
av. 26 de Abr., 116 CEP
57025, Macaé — AL.

TEM

► Vendo Master Sys-
tem da Tec Toy contendo
dez cartuchos e uma
pistola Light Phaser tudo
na caixa, ou troco por um
Mega Drive contendo 2
cartuchos (sem contar
com Altered Beast que
vem junto com o consó-
le). Mande sua carta pa-
ra Wayner Martins Com-
bra, rua SQS 105, Bl. 1,
ap. 604, CEP 70344,
Brasília — DF ou tel.
(061) 243-7156.

► Tenho um Super Ga-
me CCE e estou venden-
do meu Joystick Dynavi-
sion e traze fitas CCE. Se
alguém estiver interessa-
do, é só entrar em contato
com Rafael Araújo, tel.
(021) 359-7158.

► Vendo minhas fitas
de Phantom, Dynavision
e Super Charger. Tel.
(011) 571-9308 com
Marco Antônio Viana,
São Paulo — SP.

► Vendo ou troco fitas de
Phantom System, em óti-
mo estado. Tratar com An-
dré M. Francisco Carbrino
rua Quatorze, 65, Vila
Guilomar, CEP 09090,
São André — SP.

► Vendo cartucho Nin-
tendo japonês Ninja Cop
em ótimo estado de con-
servação. Tratar com
Frander de Oliveira Pi-
res, av. Dols, 233, CEP
04851 São Paulo — SP

► Tenho para vender
ou trocar um videogame
Dynavision 2 novo,
com pistola e vários car-
tuchos e adaptador e
também um videogame
Nintendo Americano,
com Quick Shot e vários
cartuchos importados.
tais como Kung Fu, Mas-
ter Robocop, Donke-
Kong III etc... Tratar com
Ricardo Batista da Silva,
tel. (011) 841-3135

► Estou vendendo um
Master System novo e
jogos de Atari. Quem es-
tiver interessado entre
em contato com Thia-
go Gonçalves Bertti, tel.
(011) 575-6663, após as
14h00.

► Troco ou vendo Mas-
ter System com seis fitas
e uma pistola por um
Mega Drive. Tratar com
Heber Peres Maciel, av.
Presidente Washington
Luís, 285, Vila Tavares,
CEP 13230, Campo Lim-
po Paulista — SP

► Vendo Video Game
Atari com 44 fitas em óti-
mo estado de conserva-
ção, tratar com Gustavo
Souza e Silva, rua Euclí-
des da Cunha, 95, ap.
103, CEP 13400, Piraci-
caba SP.

► Vendo Master Sys-
tem, óculos 3-D, pistola
Light Phaser, Rapid Fire
e 12 fitas. Faça preço ca-
merada para os leitores
da revista AÇÃO GA-
MES. É só entrar em con-

ADOS

tato comigo. Pablo Martins da Silva Bastie, rua 28 de Setembro, 300, ap. 21, Macuco, CEP 11015, Santos — SP.

▶ Vendo Master System na caixa, em perfeito estado de conservação, conteúdo manual de instruções e folheto explicativo para as fitas da memória. Tratar com Igor Marrelros, rua Jardim Brasília, 1331, Lagoa Nova, CEP 59060, Natal — RN.

▶ Vendo Master System com pistola, semiovo, mais cartuchos novos a preço de usados. Tratar com Ernesto D'Alves, rua Prof. Murinho, 128, Vila Mariana, CEP 04019, São Paulo — SP ou tel. (011) 544-1033.

▶ Vendo um Master System mais 14 cartuchos e um rapid fire. Tratar o preço com Marcos Inayama, rua Cap. John Cordeiro e Silva, 86, Jd. Luso, CEP 04421, São Paulo — SP.

▶ Vendo micro da linha MSX modelo Hobbit, na cor preta, em ótimas condições. Acompanha manual. Entre em contato com Marcus Vinicius Estanislau, rua Carlos Belmiro Correa, 599, Casa Verde, CEP 02532, São Paulo — SP ou tel. (011) 856-9647.

▶ Vendo um MSX 2+ com 1928 cores, drive três polegadas, Megamem, Memory Mapper e muitos jogos, o troco por jogos de MSX 2.2+ e 2.0. Tratar com André Alexandre Alves, rua Peixoto Gomide, 388, ap. 41, Cerqueira César, CEP 01409, São Paulo — SP.

▶ Vendo console Atari na caixa, em ótimo estado de conservação, tratar com André Au-

gusto Arraes C. de Lucena, av. Maximiliano de Figueiredo, 80, Centro, CEP 58020, João Pessoa — PB ou tel. (083) 222-1160.

▶ Vendo um Phantom System com pistola e dez fitas, preço camarada. Tratar com Davi A. Ramalho, av. Aristeu de Andrade, 229, Farol, CEP 57050, Macaé — AL ou tel. (082) 223-4048.

▶ Vendo fitas de Phantom, Dynamision e Super Charger. Preço a combinar. Entre em contato com Marco Antônio Viana, rua Napoleão de Barros, 1075, ap. 83, CEP 04024, São Paulo — SP ou tel. (011) 571-9308.

▶ Vendo Nintendo americano semiovo mais oito cartuchos de ótima qualidade. Interessados entrar em contato com Newton Carlos R. Marchetti, rua Batistelli, 514, ap. 91, Jd. Jardim Paulista, CEP 01423, São Paulo — SP ou tel. (011) 665-3438.

TROCO

▶ Gostaria de trocar o cartucho Gauntlet por qualquer outro do sistema Nintendo americano, que seja compatível com Phantom System, mas dou preferência ao cartucho Tartarugas Ninja 2 (The Arcade Game). Dáriel Amácio Marconato, av. 7 de Setembro, 467, CEP 15820, Pirangi — SP ou tel. (017) 86-1365.

▶ Gostaria de trocar meu Master System, com três jogos e pistola, mais um Super Game CCE com dez jogos por um Mega Drive com dois cartuchos. Tratar com João Luiz Azevedo de

Carvalho, rua Hugo Musso, 684, ap. 601, Praia da Costa, CEP 29100, Vila Velha — ES.

▶ Estou interessado em trocar ou vender cartuchos para o sistema Nintendo, que são: Ghostbusters I e Sky Destroyer, para o sistema americano, e Gyruus, para o sistema japonês, todos em caixinhas em ótimo estado. Também queria comprar ou trocar os cartuchos Super Mario Bros. 2 e 3, Ninja Gaiden 2, Batman, Duck Tales e Tartarugas Ninja 2. Tratar com Ricardo Gouveia Mendonça, rua Altino Arantes, 248, Bela Vista, CEP 06070, Osasco — SP.

DESAFIO

▶ Estou desafiando qualquer pessoa nos seguintes jogos: Golden Axe (Master System) e Thunder Force (Mega Drive). Quem tiver coragem de aceitar esse desafio é só entrar em contato com Ronaldo Santos Rocha, Quadra NL 9, Conjunto J Casa 18, CEP 72150, Taguatinga Norte — DF.

▶ Desafio qualquer ser vivo para bater o meu recorde 9 999 950 no Double Dragon do Master System. Se você é fera e topa este desafio, entre em contato com Paulo R. Machado, rua Padre Jacob Roland, 13, Butantã, CEP 05569, São Paulo — SP.

Você também pode participar. Mande seu anúncio para Revista Ação Games Classificação, Caixa Postal 66254, São Paulo — SP.



EDITORIA AZUL

Fundador
VICTOR CIVITA
(1907-1990)

Diretoria
Angelo Rossi
Eduard de Silva Faria
Roberto Civita

Diretor Superintendente: Angelo Rossi

ACÃO GAMES

Diretor de Divisão: Carlos C. Arruda

Diretor de Marketing: Romeu Andreia Filho

REDAÇÃO
Diretor da Redação: Eugênio Bucoi
Redação-chefe: Regina Giannotti
Supervisor de Arte: Michel Spital
Editores de Arte: Denise Brites

Colaboradores: Ariane, Cezar da Silva Gama, Fábio Clark, Sérgio Regina Azeite, Raviel, Thais Maria de Souza Junior.
Fotografia: Ivan Carneiro, Maria Gutten (Estúdio Azul).
Ilustração: Silvio Vianco, Camarotes; Ivan Luis Oliveira (Dimensão Vídeo).
Assistentes: Alexandre Paganini da Silva (Tao-Tao), Tatete, Marcelo Matos.

Divisão Responsável: Lígia de Lima Dóia Castelli

PUBLICIDADE

Redator Corporativo: Carlos Alberto Araújo
Diretor Jd. Eduardo Ross
Supervisors: Rosângela Cassali
Contatos: Ana Maria S. T. Lobo, João Estêvão Farias, Mônica Campos
Coordenadores: José Soares A. Ganius, Marcelo Pires
Serviços Editoriais
Art Press: Genesim, Benjamin Sérgio Gonçalves
Estúdio Fotográfico: Fábio Cabral

Abili Press: Genesim, Judith Baroni, Esplanadas - Nova York; Lincoln Building, 40 East 43rd Street, Suite 300, New York, N.Y. 10015, Phone: (212) 671-9900/5800, Telex: (00) 237670, FAX: (212) 680-6972; Rocco, 7809 - 68th Park, Phone: (200) 412-0631, 18, Telex: (0042) 660731 ABRILPA, FAX: (200) 412-0631
Correspondentes: José Emilio Roldan e Ana Maria Balthera (Los Angeles)

Departamento de Documentação: Dado - Genesim, Brasília; Camargo - ex. Claviano, Av. de Lira, 4100, São Paulo, SP, Telex: (011) 22115

Serviços Fotográficos: Genesim, Pedro Martins
COMERCIAL
Diretores: Vania Helena Miranda Gomes
Gestora de Planejamento e Controle: José Carlos Boisdine
Gestora de Circulação: André Felipe D'Amato
Gestora de Promoção e Propaganda: Fábio Bueno
Assistentes: Patrícia Graciano

EDITORIA AZUL

Diretores: Ana Maria Padua, Carlos C. Arruda, Carlos Alberto Araújo, Pedro Fialco, Romeu Andreia Filho e Vania Helena Miranda Gomes

ACÃO GAMES é uma publicação mensal da Editora Abril S.A. São Paulo, Redação: Rua da Liberdade e Correspondência: Rua dos Unidos, 5777, CEP 05470, tel. (011) 911-7708. Caixa Postal 66254, CEP 05569. Telex: (011) 65178. Fax: (011) 815-1115. Telegrafas: Editora Arquivos, Rio de Janeiro: 1, da Passagem, 123, 6º e 11º andares, CEP 22250, tel. (021) 545-8282, cte. 021 22674. Telegrafas: Editora Arquivos, Distribuidor em Portugal: Fax: (021) 275-5347. Distribuidor Jermem de Publicações Ltd., Quinta Pau Verde, Av. da Liberdade, 2685, Camarate, Lisboa. Assinaturas: valor de cada multiplicado pelo número de edições anuais. A Editora Abril garante aos assinantes desta publicação que a entrega do jornal em atraso não será compensada, sem que para isso tenha sido motivo o próprio assinante, independentemente, em qualquer caso, da perda de preço total paga antecipadamente e correspondente ao prazo de validade da assinatura, desde que a entrega do jornal não tenha sido interrompida por falta de pagamento. A assinatura é feita com o depósito legal em vigor sobre a matéria. Ao fazer sua assinatura, entra a circular do vendedor a preço de custo com cheque nominal. Circulação desta revista a 21 de maio a 18 de junho. Numeros atrasados: o preço da última edição em falta, por interrupção de seu pagamento ou no distribuidor das publicações Abril de sua cidade. Pedidos pelo Correio DINAP - Brasília: Vália de Ocasão, 132, Edifício Terra, 1002, Chapéu, SP, Telex: (011) 35670 ABB. Temos em estoque somente as nossas edições. Todos os direitos reservados. Distribuído com exclusividade no país pela DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo, Serviço ao assinante: tel. (011) 823-9222.

ANER
ANER
Fotolito: Pedro S. Estúdio Gráfico
IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

LOT CIRCUIT

Os endereços das lojas e assistências técnicas
que têm tudo para seu sistema

Atendendo aos pedidos de leitores de todo o Brasil, estamos divulgando neste número alguns endereços de locadoras em Belo Horizonte, Curitiba, Rio de Janeiro, Londrina e Maringá. Para incluir sua locadora ou loja de assistência técnica neste seção, basta enviar uma carta à **AÇÃO GAMES** — Hot Circuit, Caixa Postal 66254, São Paulo, Capital. Os leitores agradecem.

RIO DE JANEIRO

VIDEO GAME CENTER: Rua Conde do Bonfim, 346, sobreloja 207 — Tijuca. Tem um sortido acervo com 450 títulos para Nintendo, 88 para Master System, 85 para Mega Drive e 50 para Game Boy. A locadora também vende games e consoles — Inclusive o Game Boy.

DATA HOUSE VIDEO: Av. Visconde de Pirajá, 550, loja 122 — Ipanema. Tem um acervo de 500 títulos, entre cartuchos para Mega Drive, Master System e Nintendo americano (Phantom). Bart Simpson Contra os Mutantes Especiais é uma das opções que figuram em suas prateleiras.

TAKE 1 VIDEO E GAMES: Av. Visconde de Pirajá, 281, loja K — Ipanema. Espe-

cializada em Nintendo, possui aproximadamente 100 títulos. Faz entregas a domicílio nos bairros do Leme, Copacabana, Ipanema, Leblon, Gávea e Lagoa.

BLUE SKY VIDEO: Rua Von Martius, 325 — Jardim Botânico. Outra locadora especializada em games Nintendo, a Blue Sky oferece 100 opções diferentes a seus associados e também realiza entregas em casa. Bairros: Laranjeiras, Ipanema, Copacabana, Leblon, Gávea, Jardim Botânico e Humaitá.

COPACABANA VIDEO FILME: Av. Nossa Senhora de Copacabana, 9778, sobreloja 207 — Copacabana. Especializada em Nintendo americano e japonês, a locadora também vende cartuchos como Super Mario 3, Double Dragon 3 e Tartarugas Ninja 2. Entregas a domicílio.

ROCHA'S VIDEO: Rua Ana Barbosa, 47, lojas B e C — Méier. No acervo figura uma centena de títulos para os sistemas Atari e Nintendo americano. Dá um desconto de 30% para quem alugar mais de uma fita e atende a domicílio em toda a Zona Norte.

GAME SHOP: Av. das Américas, 4790, sala 221 — Barra da Tijuca. Com 400 títulos disponíveis para os principais sistemas (Master, Nintendo e Mega). Distribui adesivos para colar no carro que dão direito a promoções

especiais, como locações gratuitas.

NR VIDEO: Av. Armando Lombardi, 205, loja 102 — Barra da Tijuca. Aberta inclusive nos feriados, a locadora possui cerca de 100 títulos para Nintendo e Master. Adaptadores para cartuchos americanos e japoneses e consoles Master e Phantom também estão à disposição dos associados.

DR. VIDEO: Rua Francisco Otaviano, 20, loja 209 — Copacabana. Trabalha mais com games padrão Nintendo, possuindo um acervo de 60 cartuchos — entre eles novidades como Tartarugas Ninja 2 e Castlevania 3. A inscrição de Cr\$ 1200 também dá direito a aluguel de vídeo e CDs.

VIDEOORA: Atila de Paiva, 725, loja K — Leblon. Trabalha com games Nintendo padrões americano e japonês. Além de games (cerca de 50 títulos), a locadora aluga adaptadores e consoles Dynavision e Top Game.

ASSISTÊNCIAS TÉCNICAS

COPACABANA VIDEO FILME: Av. Nossa Senhora de Copacabana, 978, sobreloja 207 — Copacabana. Conserta videogame padrão Nintendo, Master System e Mega Drive. Especialidade: desmontar os encaixes para cartuchos e fazer reparos na fonte do Phantom System.

ELETRÔNICA FAMA: R. Barão de Born Retiro, 606, loja A — Engenho Novo. Presta assistência técnica autorizada aos videogames Master System, Mega Drive e Dynavision.

BELO HORIZONTE

CENTRAL VIDEO: Rua Timbiras, fone 222-2307, aberta da segunda a segunda. No acervo de 300 títulos pode-se encontrar cartuchos para Master System, Nintendo e Mega Drive.

LAND OF OZZ: Rua São

Paulo, 2630. Uma das poucas locadoras da capital que lidam apenas com videogames, a Land of Ozz já tem 200 títulos em suas chapeiras — incluindo novidades como Mega Man 3. Trabalha com os sistemas Nintendo, Master e Mega Drive.

STYLUS HOME VIDEO: Rua Tupis, 29. Embora pequeno — com cerca de 80 títulos —, o acervo da Stylus tem vários jogos inéditos no Brasil como James Buster Douglas, Bimini e Powerball. Aluguel de games para Nintendo, Master e Mega Drive.

CURITIBA

DEDE VIDEO SYSTEM: Rua Coronel Dulcídio, 956. Considerada a maior locadora do Estado do Paraná, a Dedé tem em seu acervo cerca de 1200 cartuchos. Lá pode-se encontrar todos os títulos disponíveis no país para o Master System e Mega Drive, além de 280 opções diferentes para o sistema Nintendo.

COBRA VIDEO: Av. Getúlio Vargas, 2478. São 150 diferentes títulos para os videogames Nintendo e Master System.

VIDEOTECA: Rua Arquimedes Cruz, 40. Especializada em videogames Sega, dispõe de 85 títulos para Master System e Mega Drive.

MARINGÁ

VIDEO-IN-VIDEO: Av. Corno Azul, 168. Possui 140 opções de games em sua coleção, disponíveis para os sistemas Master System, Nintendo e Mega Drive.

LONDRIINA

AVC VIDEO: Rua Espírito Santo, 1578. Trabalha com games padrão Nintendo e Master System, possuindo mais de 600 cartuchos em seu acervo.

DELTA VIDEO: Av. Juscelino Kubitschek, 2205. Tem uma coleção de 200 títulos para Nintendo e Master System.



shopping
VIDEO

Chame 

PABX
(021) 390-7100
DDG
(021) 800-9102
FAX
(021) 359-7631

- ATENDIMENTO 24 HORAS
- ENTREGAMOS EM TODO O BRASIL
- COM SEDEX GRÁTIS
- ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO PELO TELEFONE
- 30.000 FITAS DE TODAS AS
- DISTRIBUIDORAS À SUA DISPOSIÇÃO
- PISTOLAS - CARTUCHOS - ACESSÓRIOS
- ESTOJOS - EXPOSITORES - IMPRESSOS

O PRIMEIRO SUPERMERCADO DE FITAS E ACESSÓRIOS PARA LOQUEADORAS
AGORA COM GRANDE VARIEDADE DE CARTUCHOS PARA TÔRREDO

CAÇA AO PATO
TÊNIS
GALAXIAN
URBAN CHAMPION
Cr\$ 3.990,

CARATÊ KID
SEXTA-FEIRA 13
SUPER MARIO II
ARKANOID
E MAIS OS MELHORES
TÍTULOS EM PROMOÇÃO
Cr\$ 6.900,

PRONTA-ENTREGA RIO I
R. São Francisco Xavier, 378-A
Tijuca - Rio de Janeiro - RJ - CEP 20550
PABX (021) 284-1622/9500
FAX (021) 264-2698

PRONTA-ENTREGA RIO II
Estr. do Portelo, 99 - 310
Madureira - Rio de Janeiro - RJ - CEP 21351
Fones: (021) 350-4966/390-2573
FAX (021) 359-7631

Visite uma de nossas locadoras modelo
Garantia de Qualidade.

CAMPO GRANDE
R. CEL. AGOSTINHO, 142 G. 5 - CENTRO - RJ - FONE (021) 204-3188

GUINHO
R. AMÁLIA, 2 - RIO - RJ - FONE (021) 260-0861

VILA ISABEL
AV. 26 DE SETEMBRO, 44 SALA 206 - RIO - RJ - FONE (021) 284-5494

RIO COMPEIRO
R. DO BOMFIM, 83 - RIO - RJ - FONE (021) 204-8008

RIO DAS CÉLHAS
R. REGO BARROS, 217 - CENTRO - RJ

RIO COMPEIRO
R. DO BOMFIM, 83 - RIO - RJ - FONE (021) 293-0766

CAMPO
R. JOAQUIM NABUCO, 77 - CENTRO - RJ - FONE (0247) 23-7274

MACAÉ I
R. FÉLIX BARRETO, 32 - CENTRO - RJ - FONE (0247) 63-5532

MACAÉ II
R. SÔNIA JARDIM, 316 G. 1 - CENTRO - RJ - FONE (0247) 63-5532

MACAÉ III
RUA SEIS, 83 - PARQUE AEROPORTO - RJ - FONE (0247) 83-2676

A SUPER PROMOÇÃO



Você poderá ganhar prêmios super legais na super promoção SUPER CHARGER.

5 videogames **10** cartuchos **10** adaptadores **25** camisetas
SUPER CHARGER **SUPER CHARGER** **SUPER CHARGER** **SUPER CHARGER**

Veja como é fácil participar.

Vá até a sua loja preferida e escolha os 3 títulos de jogos SUPER CHARGER que você mais gosta. Preencha o cupom abaixo, recorte (ou tire xerox) e envie para o SUPER CHARGER CLUBE.

As 5 primeiras cartas ganharão 5 videogames SUPER CHARGER.

Da 6ª até a 15ª carta, 10 cartuchos SUPER CHARGER.

Da 16ª até a 25ª carta, 10 adaptadores SUPER CHARGER.

E da 26ª até a 50ª carta, 25 camisetas SUPER CHARGER.

Envie seu cupom hoje mesmo. Quanto mais rápido você enviar, maiores suas chances de ganhar. Mas lembre-se: só valem cartas enviadas pelo correio.



Nome: _____ End.: _____ Ação Jogos 2

Cidade: _____ Estado: _____ CEP: _____ Tel. _____

Nome da Loja: _____ End. _____

Cidade: _____ Estado: _____

Os 3 jogos SUPER CHARGER que eu mais gosto são: _____ e _____

Você possui Videogame? _____ Qual? _____

Preencha e envie para SUPER CHARGER CLUBE - Av. Eng.º Luiz Carlos Berrini, 495 - CEP 04571 - São Paulo - SP